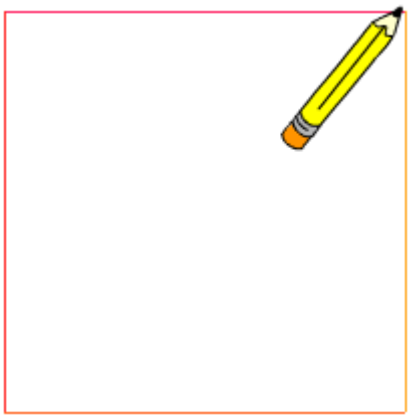
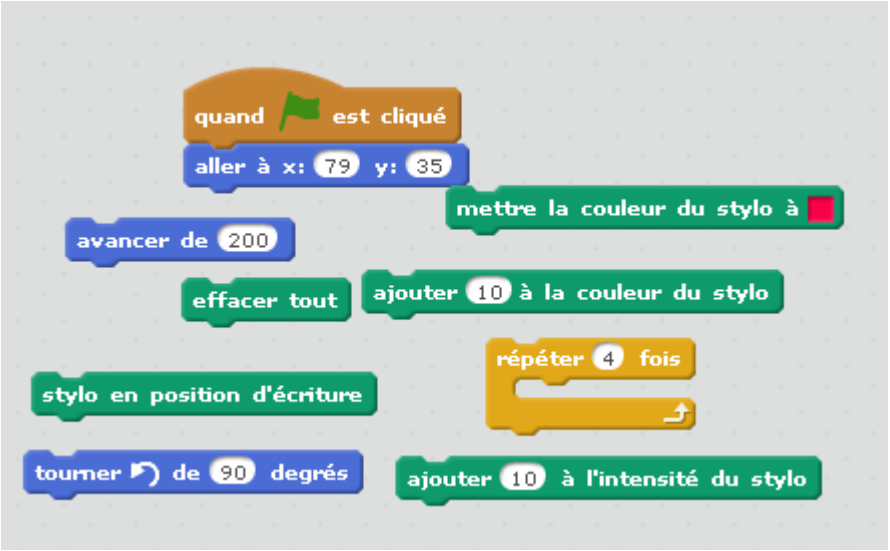
Mission n° 3 : tracé de rectangle, triangle et d'un carré avec scratch.

Ecrivez un script sous Scratch en ajoutant une brique pour effacer les tracés de la scène.

1. Construire un rectangle de longueur 200 unités et de largeur 100 unités
2. Construire un carré.
3. Construire un carré dont les côtés ont des couleurs différentes.
4. Construire un triangle équilatéral.



Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.