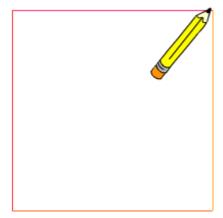


Mission n° 3 : tracé de rectangle, triangle et d'un carré avec scratch.

Ecrivez un script sous Scratch en ajoutant une brique pour effacer les tracés de la scène.

- 1. Construire un rectangle de longueur 200 unités et de largeur 100 unités
- 2. Construire un carré.
- 3. Construire un carré dont les côtés ont des couleurs différentes.
- 4. Construire un triangle équilatéral.



<u>Aide :</u>

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

```
quand est cliqué
aller à x: 79 y: 35

mettre la couleur du stylo à

avancer de 200

effacer tout ajouter 10 à la couleur du stylo

répéter 4 fois

stylo en position d'écriture

tourner de 90 degrés ajouter 10 à l'intensité du stylo
```

M. Hamraoui -Ce programme Scratch a été téléchargé sur http://www.mathovore.fr